1. Диаграмма сущности



1. Прототипы экранных форм



1. Действия в системе

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название действия | Краткое описание | Входная инф. | Выходная инф. |
| Регистрация аккаунта | Регистрация нового пользователя | ФИО, e-mail, пароль, логин, и.т.д. | Сообщение об ошибке/успехе |
| Редактирование информации | Существующие пользователи могут, редактировать свою информацию | ФИО / e-mail / пароль / и.т.д. | Сообщение об ошибке/успехе |
| Удаление аккаунта | Удаление существующего аккаунта | UserID (Уникальный ключ пользователя) | Сообщение об успехе |
| Поиск | Поисковая строка | PointName (Название точки) | MasPoint[] (Возвращает точек) |
| Создание новой точки | Создание новой точки | PointName, Coordinates, Value, Comment | Сообщение об ошибке/успехе |
| Удаление точки | Удаление существующей точки | PointID | Сообщение об ошибке/успехе |
| Блокирование пользователя | Ограничение доступа | UserID | Сообщение об ошибке/успехе |
| Добавление привилегий | Увеличение функциональных возможностей до уровня модератора | UserID | Сообщение об ошибке/успехе |
| Добавление комментариев | Создание комментария о точке пользователем | Comment, UserID, PointID | Comment  (Сохранение комментария под точкой) |
| Добавление оценки | Выставление оценки точки | Value, UserID, PointID | Value  (Сохранение оценки под точкой) |

MasPoint [] = { PointName, Coordinates, Comments [], Value}

Comment = { UserName, Text, date}

1. Иерархическая структура работ
2. Разработка технического задания
   1. Определение сроков разработки
   2. Определение принципа работ
   3. Определение требований к системе
   4. Определение бюджета проекта
3. Проектирование базы данных
   1. Создание диаграммы «Сущность-связь»
   2. Создание базы данных
   3. Заполнение первоначальных данных
      1. Наполнение карты
      2. Создание первого пользователя (администратора)
4. Проектирование интерфейса
   1. Пользовательский интерфейс
      1. Форма «Авторизации»
      2. Форма «Главная страница»
      3. Форма «Меню»
      4. Форма «Личный кабинет»
      5. Форма «Список избранного»
      6. Форма «Создание новой точки»
      7. Форма «Информации о точке»
      8. Форма «Фотогалереи точки»
   2. Интерфейс администратора
      1. Форма «Окно администратора»
5. Разработка программной реализации
   1. Регистрация аккаунта
   2. Редактирование информации
   3. Удаление аккаунта
   4. Поиск
   5. Создание новой точки
   6. Удаление точки
   7. Блокировка пользователя
   8. Добавление привилегий
   9. Добавление комментария
   10. Добавление оценки
6. Настройка и запуск сервера
7. Тестирование
   1. Тестирование пользовательской части
   2. Тестирование администраторской части
   3. Тестирование сервера
   4. Тестирование базы данных
   5. Нагрузочное тестирование
8. Документирование
9. Размещение готового мобильного приложения
   1. Создание подробного описания
   2. Создание фотографий приложения
   3. Размещение на сайте PlayMarket